

Aluno: \_\_\_\_\_

**Para cada afirmativa abaixo, assinale V para VERDADEIRO, F para FALSA e N para NÃO SEI RESPONDER. Cada resposta certa soma dois pontos, cada resposta errada, soma -1 ponto. Sua nota é dada pelo dobro do número de acertos menos o número de erros.**

- 1) ( ) A memória principal e a CPU comunicam-se através de barramento de dados e de controle;
- 2) ( ) O sistema operacional tem duas principais partes: o *shell* (interface) e o *kernel* (núcleo);
- 3) ( ) não são permitidas transições de estados de processo e máquinas multiprocessadas;
- 4) ( ) algumas transições de estados de processo não são permitidas, como do estado bloqueado para pronto;
- 5) ( ) algumas transições de estados de processo são permitidas, como do estado bloqueado para rodando;
- 6) ( ) o tempo de acesso à memória RAM é dado pelo tempo de transmissão de dados, somado à latência rotacional;
- 7) ( ) uma memória com capacidade de 1 Gb organizada em palavras de 8 bytes precisa de no mínimo três bytes para endereçamento;
- 8) ( ) um disco com capacidade de 10Gb com cluster de 1Kb bytes pode usar fat 16 no particionamento;
- 9) ( ) a memória RAM é mais rápida que os HD's, mas seu uso como memória secundária é inviabilizado também pelo seu elevado custo;
- 10) ( ) sistemas *batch* (ou lote) eram caracterizados por uma demora excessiva na codificação dos programas que seriam executados;
- 11) ( ) o ganho em termos de tempo de processamento atribuído aos sistemas do tipo multitarefa não seria possível sem o gerenciador de processos;
- 12) ( ) sistemas monoprocessados permitem multitarefa;
- 13) ( ) as fitas magnéticas apresentam um elevado tempo de acesso aos dados devido ao acesso ser seqüencial;
- 14) ( ) No ciclo de CPU, a função do PC é informar à ULA qual a instrução a ser executada, sendo que antes a UC avalia a validade da instrução quanto aos parâmetros e tipos;
- 15) ( ) registradores são mais adequados à máquinas que apresentam um número reduzido de instruções básicas, conhecidas como máquinas CISCs;
- 16) ( ) máquinas RISC apresentam um número elevado de instruções básicas já implementadas em hardware;
- 17) ( ) um exemplo de softwares aplicativos são os antivírus;
- 18) ( ) o uso de desfragmentador de disco pode melhorar o desempenho da máquina apenas nos casos em que tem-se muito *swap* de disco;
- 19) ( ) ferramentas como navegadores podem ser vistos como softwares aplicativos ou utilitários;
- 20) ( ) em ambientes monoprocessados, o aspecto multitarefa dispensa um gerenciador de processos;
- 21) ( ) a memória *cache* pode reduzir o número de acessos à RAM a medida que a sua capacidade aumenta, mas esta redução tende a se estabilizar;
- 22) ( ) a memória *cache* pode reduzir o número de acessos a disco a medida que a sua capacidade aumenta;
- 23) ( ) para que vários programas possam ser executados sem que um dependa do término dos outros, o sistema operacional, através do sistema gerenciador de arquivos, salva todas as informações de todo o processo que sai do estado rodando para qualquer outro estado permitido;
- 24) ( ) conhece-se por *overhead* de sistema o tempo gasto pelo sistema operacional para fazer a troca de processos no processador.
- 25) ( ) o tempo de acesso à memória é muito maior que o tempo de acesso ao registradores na CPU. Isto explica o fato de máquinas CISC terem apenas um pequeno conjunto de instruções básicas;

26)( ) em uma partição do tipo FAT16 tem-se dois bytes de endereçamento de clusters;

27)( ) um memória RAM organizada em células de 8 bytes em computadores com palavras de 32 bits requer dois ciclos para cada leitura ou gravação;

28)( ) para endereçar todo um HD de 30Gb precisamos sempre usar fat32;

29)( ) é melhor adotar um particionamento onde cada cluster tem a menor quantidade possível de informação, pois assim não há desperdício de mídia;

30)( ) clusters muito grandes causam desperdício de mídia mas requerem menos bits de endereçamento.