

# Problemas com Entrada e Saída

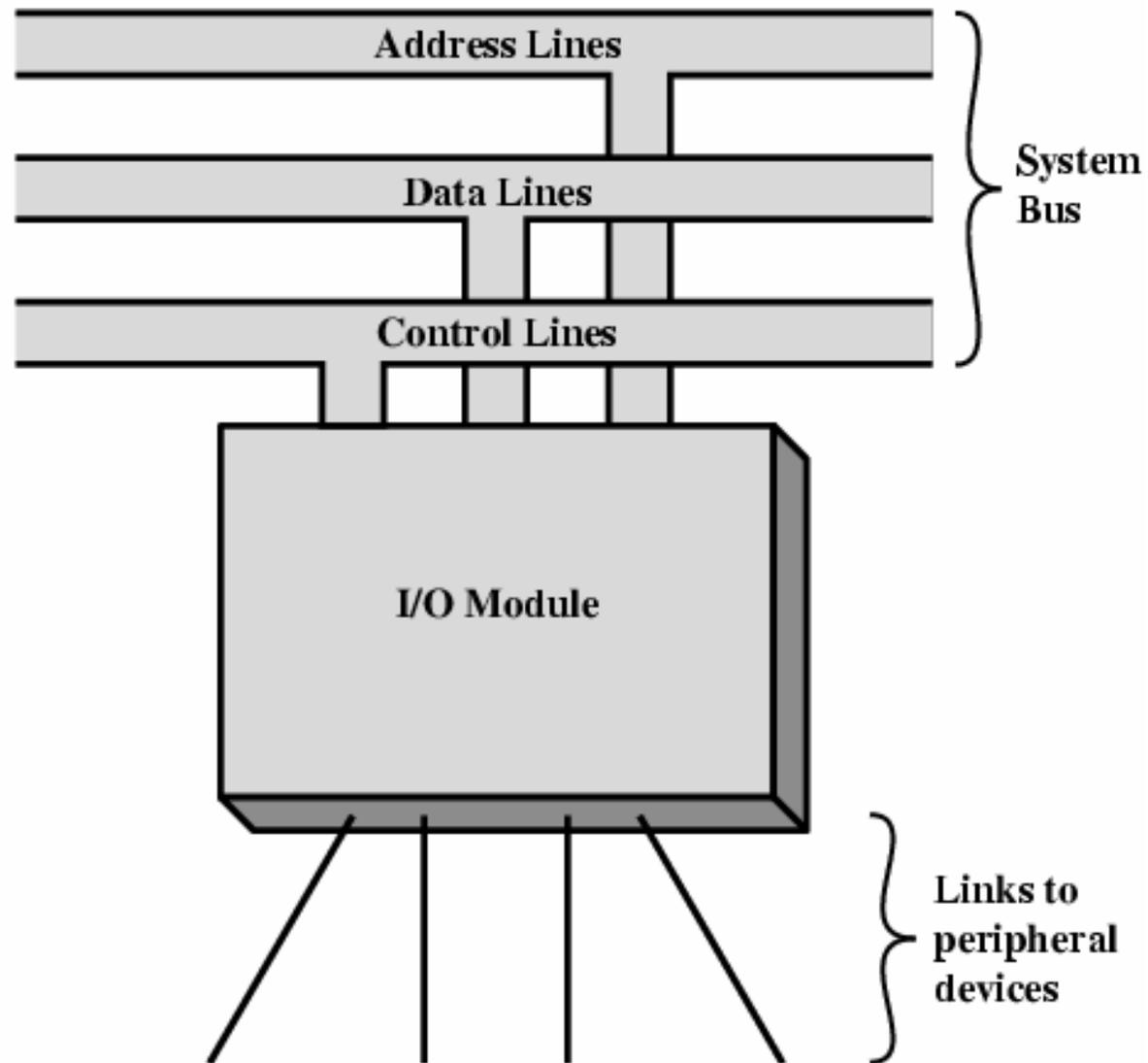
- **Periféricos possuem características diferentes**
  - Geram diferentes quantidades de dados
  - Em velocidades diferentes
  - Em formatos diferentes
- **Periféricos são mais lentos que UCP e Memória**
- **Necessita-se de módulos de Entrada/Saída**

# Módulo de Entrada/Saída

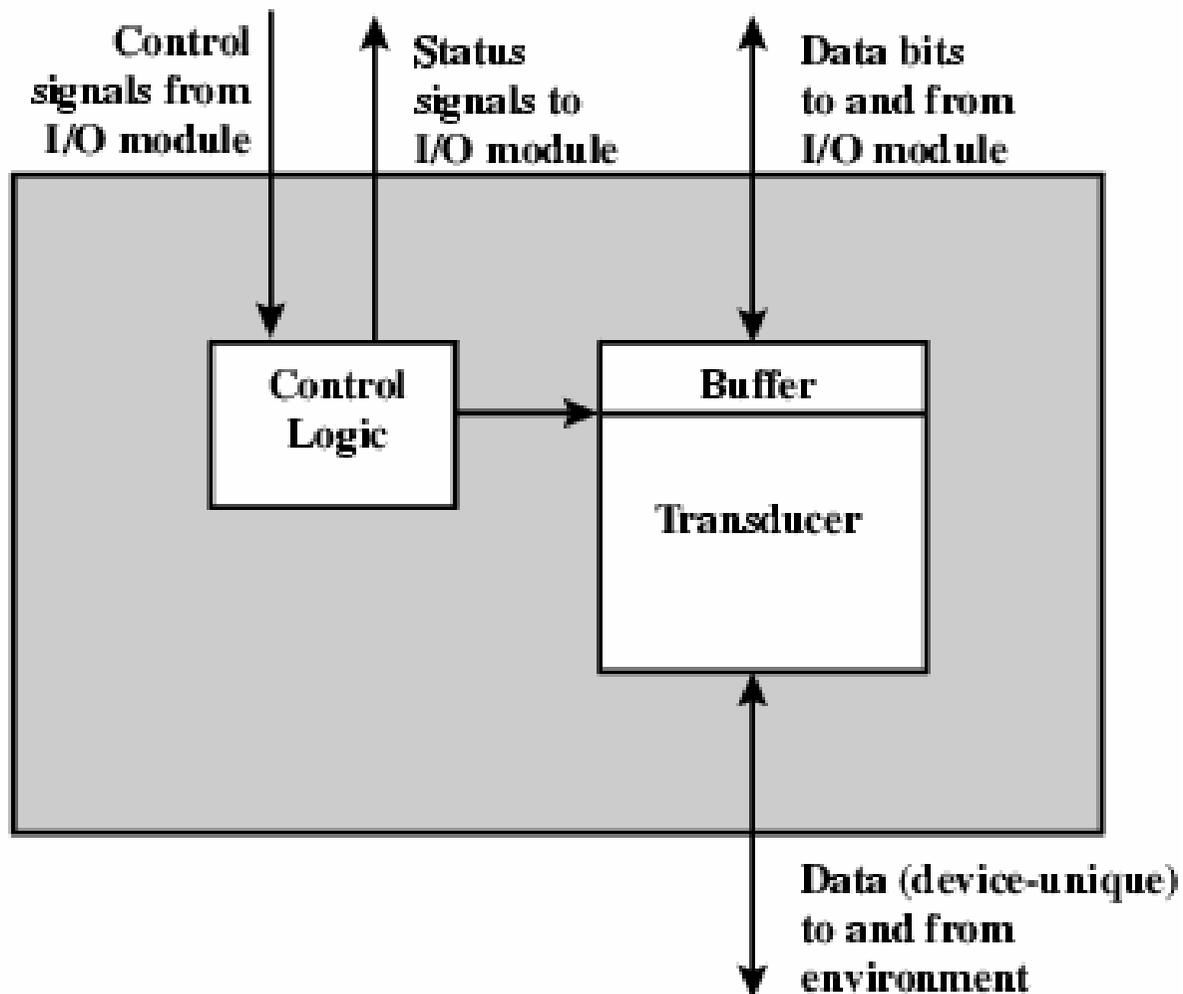


- ➡ **Interface para UCP e memória**
- ➡ **Interface para um ou mais periféricos**

## Modelo Genérico de um Módulo de E/S



# Diagrama em blocos de dispositivo externo



# Funções do Módulo de E/S

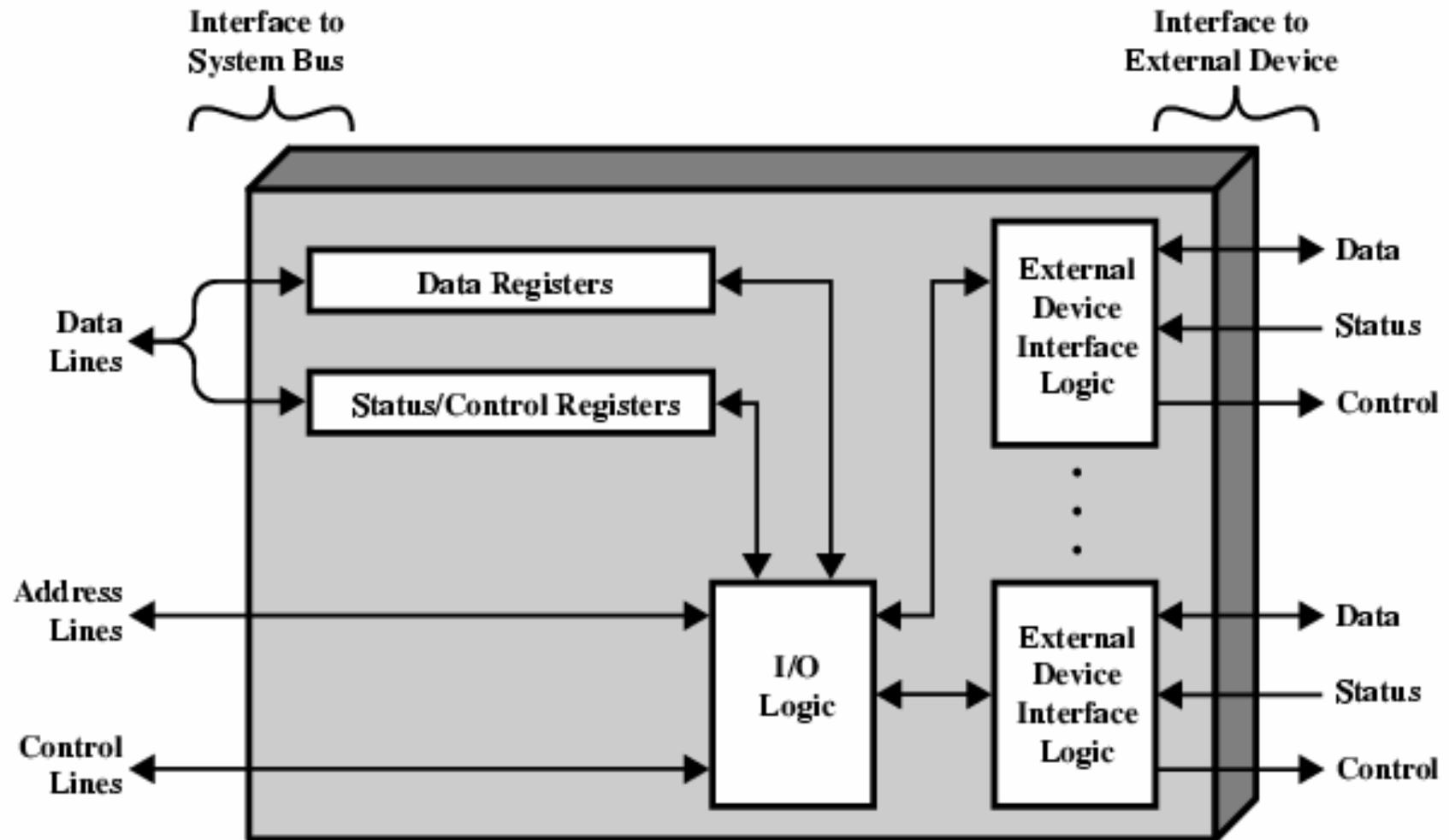


- ➡ **Controle & Temporização**
- ➡ **Comunicação com UCP**
- ➡ **Comunicação com dispositivo**
- ➡ **Bufferização de dados**
- ➡ **Detecção de erros**

# Operação de E/S

- ➡ **UCP solicita estado do dispositivo para módulo de E/S**
- ➡ **Módulo de E/S retorna estado**
- ➡ **Caso dispositivo pronto, UCP solicita transferência de dados**
- ➡ **Módulo de E/S obtém dados do dispositivo**
- ➡ **Módulo de E/S transfere dados para UCP**

# Diagrama do Módulo de E/S



## Decisões do Módulo de E/S

- **Esconder ou revelar propriedades do dispositivo para UCP**
- **Suportar um ou múltiplos dispositivos**
- **Controlar funções do dispositivo ou deixar para UCP**
- **Decisões do Sistema Operacional de como tratar dispositivos de E/S**
  - Unix trata tudo possível como arquivos

# Comandos de E/S

## 👉 Envio de endereço

- 👉 Identifica módulo (endereço do dispositivo, caso mais de um por módulo)

## 👉 Envio de comando

- 👉 Controle – indica ao módulo o que fazer
  - 👉 Desloca cabeça de leitura e gravação
- 👉 Teste – verifica estado
  - 👉 Ligou? Erro?
- 👉 Leitura/escrita
  - 👉 O módulo transfere dados via buffer de/para dispositivo

# Mapeamento de E/S

## ☞ E/S mapeada na memória

- ☞ Dispositivos e memória compartilham espaço de endereçamento
- ☞ Operações de escrita/leitura para E/S são executadas da mesma forma que para a memória
- ☞ Não existem comando especiais de E/S
  - ☞ Todos os comandos de acesso à memória podem ser utilizados para E/S

## ☞ E/S isolada

- ☞ Espaços de endereçamento separados
- ☞ Necessita de linhas diferentes para selecionar memória e E/S
- ☞ Comandos especiais de E/S
  - ☞ Conjunto limitado

# Técnicas de Entrada e Saída



- ➡ **Programada**
- ➡ **Por interrupção**
- ➡ **Acesso Direto à Memória (ADM)**

# E/S Programada

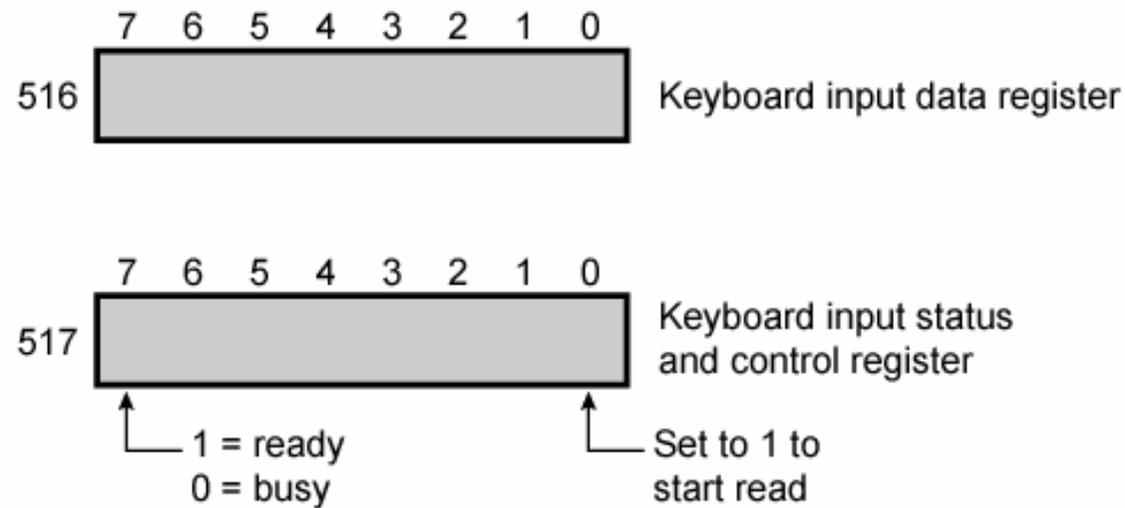


- ☞ **UCP controla direto E/S**
  - ☞ Verifica estado
  - ☞ Comandos de escrita/leitura
  - ☞ Transfere dados
- ☞ **UCP espera pela finalização da operação do módulo de E/S**
- ☞ **Gasta tempo de processamento da UCP**

# E/S Programada

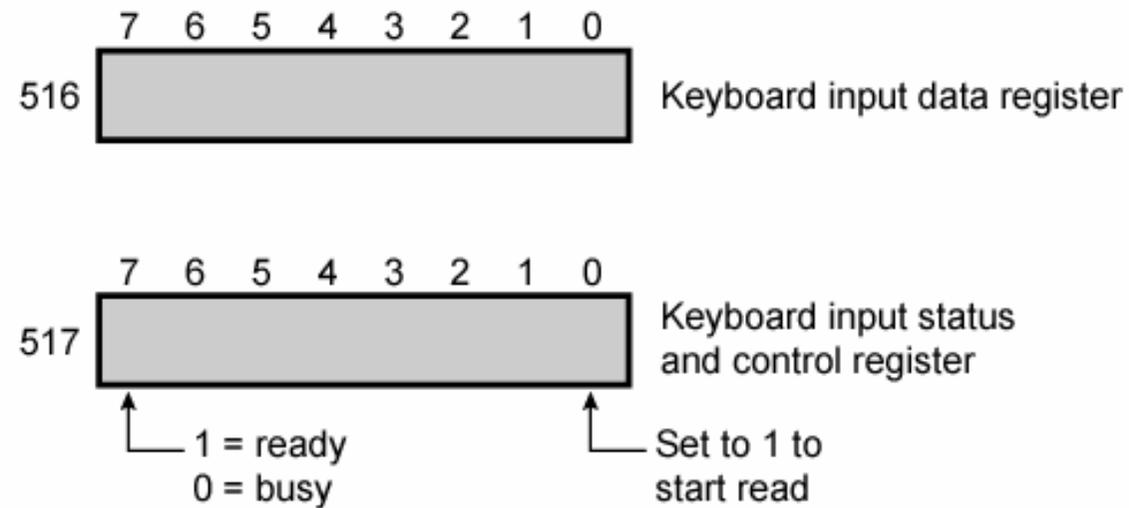
- ➡ **UCP solicita operação de E/S**
- ➡ **Módulo de E/S realiza a operação**
- ➡ **Módulo de E/S seta bits de estado**
- ➡ **UCP verifica bits de status periodicamente**
- ➡ **Módulo de E/S não informa diretamente à UCP**
- ➡ **Módulo de E/S não interrompe a UCP**
- ➡ **UCP pode esperar ou voltar mais tarde**

# Memória Mapeada



| Endereço | Instrução  | Comentário                                 |
|----------|------------|--|
| 200      | addi 0 1 1 | Carrega registrador 1 com comando 1        |
| 201      | sw 0 1 517 | Envia comando para ler teclado             |
| 202      | lw 0 2 517 | Carrega estado do teclado em registrador 2 |
| 203      | beq 2 0 -2 | Fica em loop até teclado estar pronto      |
| 204      | lw 0 3 516 | Carrega dado do teclado em registrador 3   |

# E/S Isolada



| Endereço | Instrução  | Comentário                                 |
|----------|------------|--|
| 200      | addi 0 1 1 | Carrega registrador 1 com comando 1        |
| 201      | out 1 517  | Envia comando para ler teclado             |
| 202      | in 2 517   | Carrega estado do teclado em registrador 2 |
| 203      | beq 2 0 -2 | Fica em loop até teclado estar pronto      |
| 204      | in 3 516   | Carrega dado do teclado em registrador 3   |

## **E/S Dirigida por Interrupção**

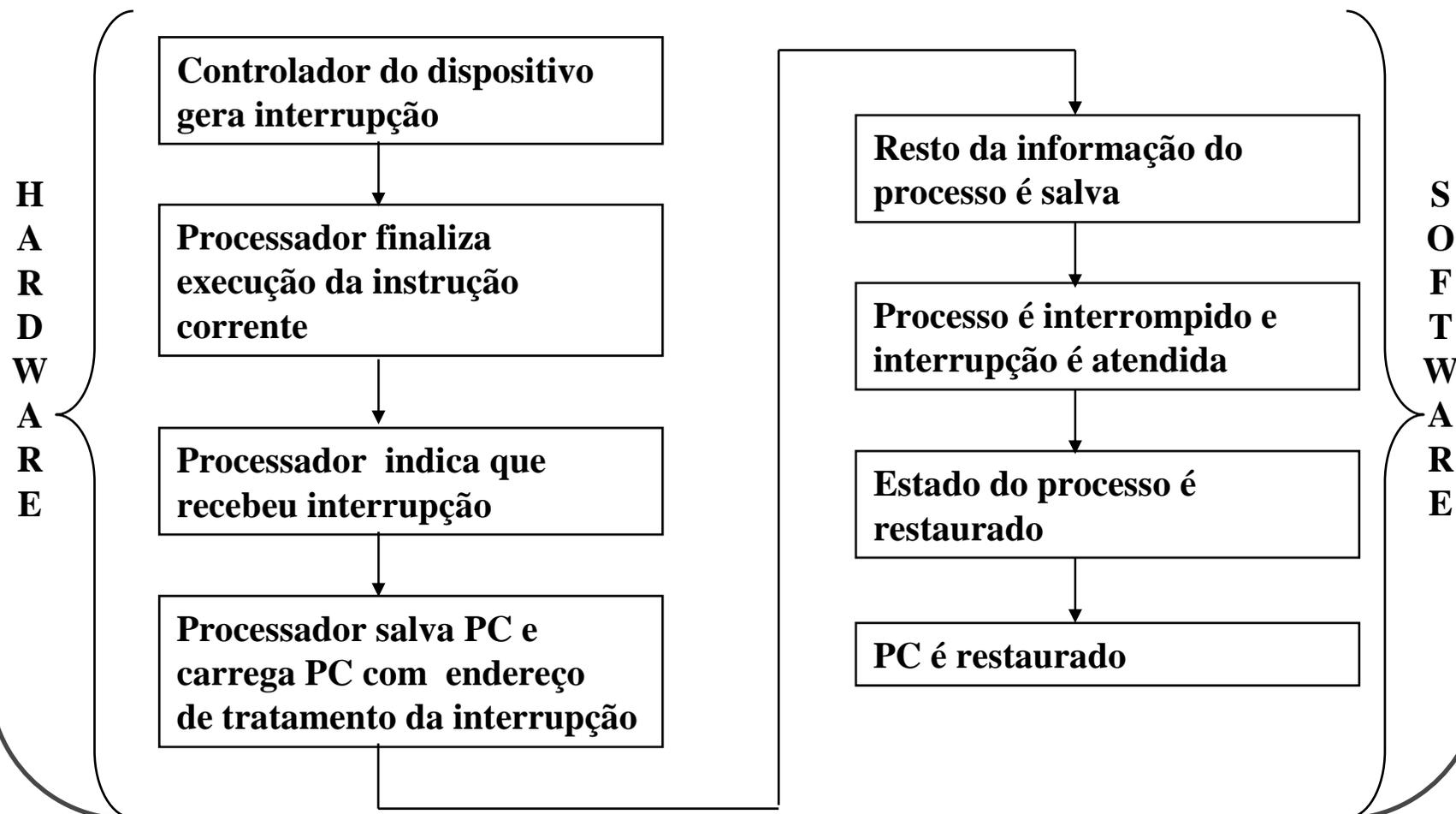


- ☞ Libera espera de UCP**
- ☞ UCP não precisa ficar verificando estado do dispositivo repetidamente**
- ☞ Módulo de E/S interrompe a UCP quando estiver pronto**

# Operação Básica para Realização de E/S por Interrupção

- ➡ **UCP envia comando de leitura**
- ➡ **Módulo de E/S obtém dado do periférico enquanto a UCP executa outro trabalho**
- ➡ **Módulo de E/S interrompe a UCP**
- ➡ **UCP pede dados para o módulo de E/S**
- ➡ **Módulo de E/S transfere dados para UCP**

# Processamento da Interrupção



# Atividades da UCP

- **Envia comando de leitura**
- **Executa outra tarefa**
- **Verifica se existe interrupção ao final de cada instrução**
- **Caso exista interrupção:**
  - Salva contexto (registradores)
  - Interrompe processo
    - Obtém dados do módulo de E/S e os armazena

# Questões de Projeto



- ➡ **Como identificar o módulo que gerou a interrupção?**
- ➡ **Como gerenciar muitas interrupções ?**
  - ➡ Qual delas atender ?

# Identificação do Módulo que Gera a Interrupção (1)

## ☞ Uma linha diferente para cada módulo

- ☞ Limita número de dispositivos porque número de linhas no barramento limitado

## ☞ Identificação por software

- ☞ Uma única linha de interrupção
- ☞ UCP interroga um módulo de cada vez para verificar se ele gerou a interrupção
- ☞ Lento

# Identificação do Módulo que Gera a Interrupção (2)

## ☞ Arbitragem do barramento

- ☞ Módulo precisa obter o controle do barramento e depois envia sinal de interrupção
- ☞ UCP envia sinal de reconhecimento e módulo coloca o vetor de interrupção nas linhas de dados
- ☞ PCI & SCSI

# Múltiplas Interrupções

- ❏ **Com mais de uma linha de interrupção, cada linha de interrupção possui uma prioridade**
- ❏ **Linhas com prioridade maior podem interromper linhas com prioridade menor**
- ❏ **Esquema de prioridades para arbitração de barramento**

## Exemplo – Barramento PC

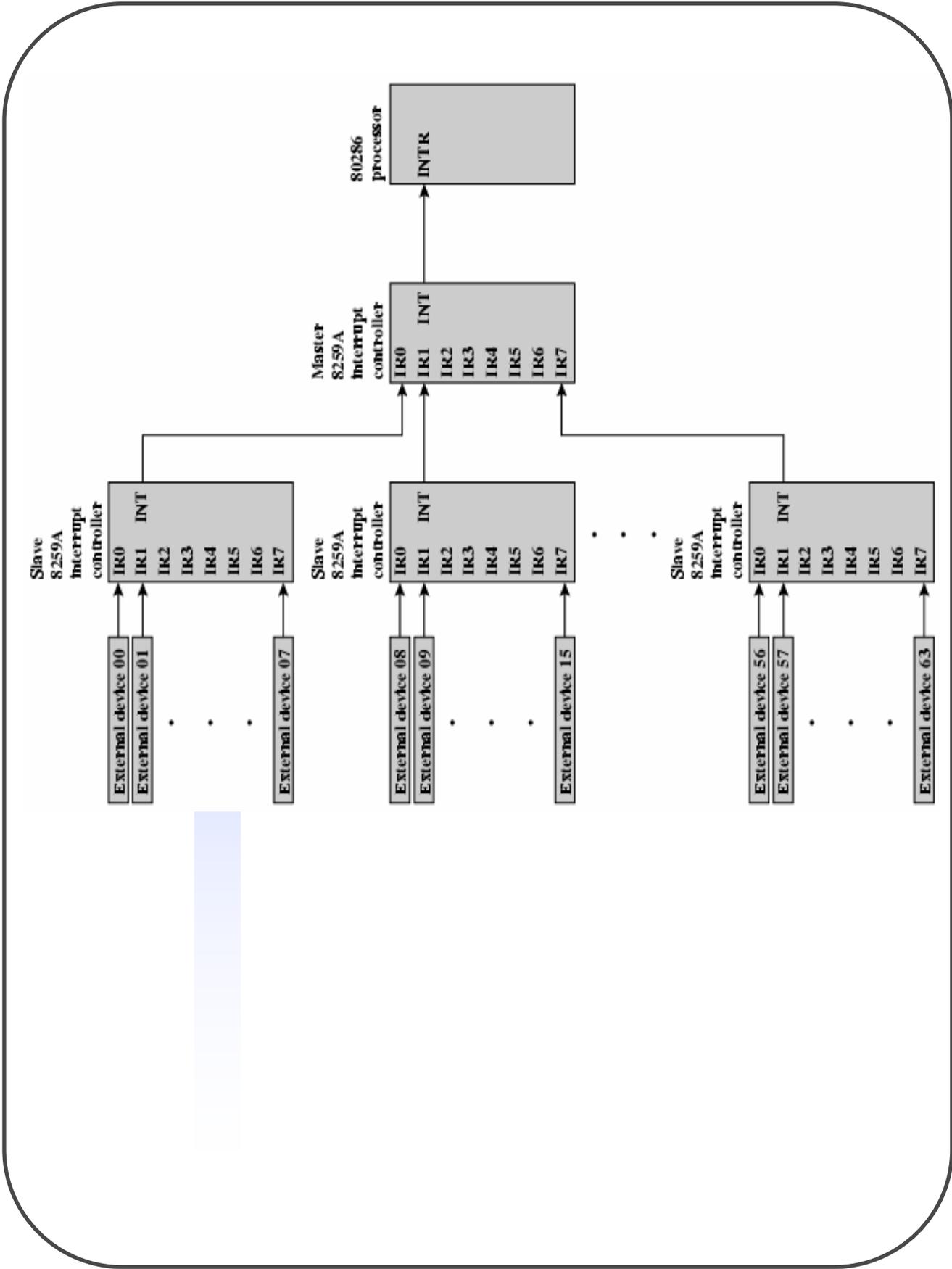
---

- ➡ **80x86 possui uma linha de interrupção**
- ➡ **Controladora de interrupções 8259A**
- ➡ **8259A possui 8 linhas de interrupção**

# Seqüência de Eventos



- ➡ **8259A aceita interrupções**
- ➡ **8259A determina prioridade**
- ➡ **8259A sinaliza interrupção para 8086 (levanta linha INTR)**
- ➡ **UCP reconhece interrupção**
- ➡ **8259A coloca vetor correto no barramento de dados**
- ➡ **UCP processa interrupção**



# Acesso Direto à Memória

## ➡ E/S programada e por interrupção requerem intervenção ativa da UCP

- ➡ Taxa de transferência é limitada pela capacidade de atendimento da UCP
- ➡ UCP fica ocupada gerenciando a transferência de dados

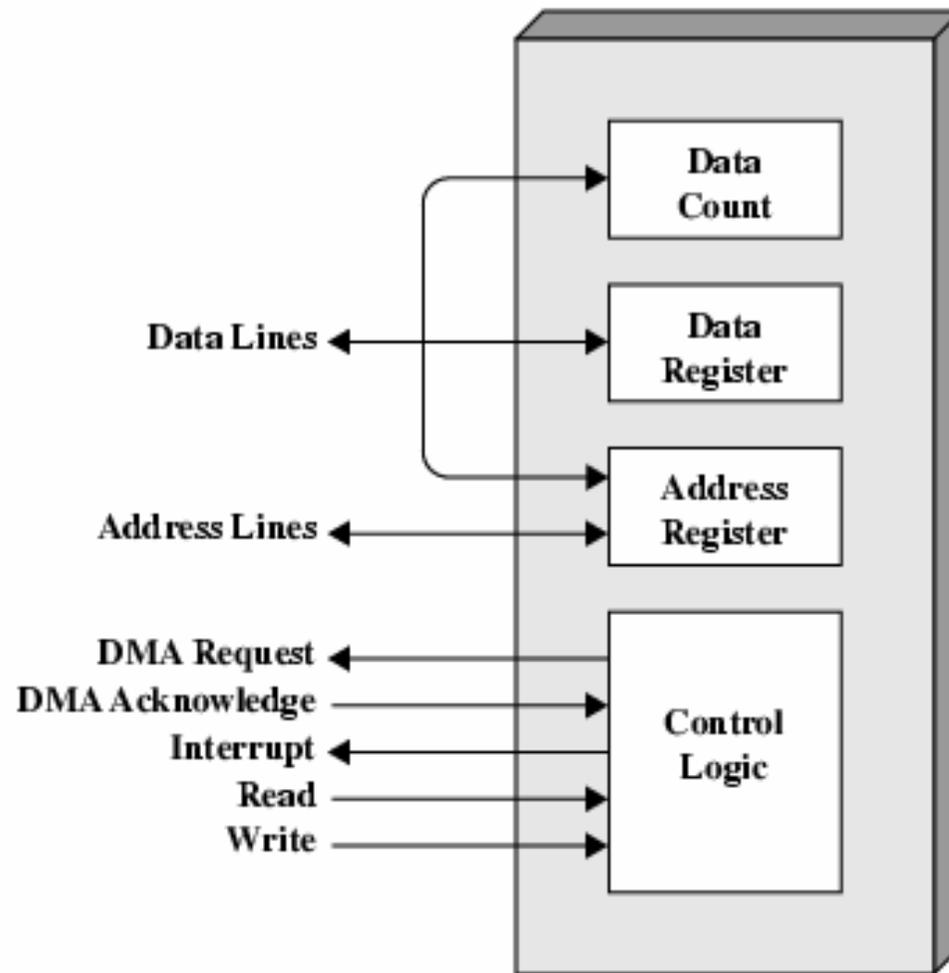
## ➡ ADM pode ser uma técnica mais eficiente

# Função do ADM



- **Módulo adicional de hardware no barramento**
- **Controlador de ADM “imita” a UCP para realizar operações de E/S**

# Diagrama de um Módulo para ADM



# Operação do ADM

## ☞ **UCP indica ao controlador de ADM:**

- ☞ Operação: Escrita/Leitura
- ☞ Endereço do dispositivo
- ☞ Endereço inicial do bloco de memória para dados
- ☞ Quantidade de dados a serem transferidos

## ☞ **UCP executa outra tarefa**

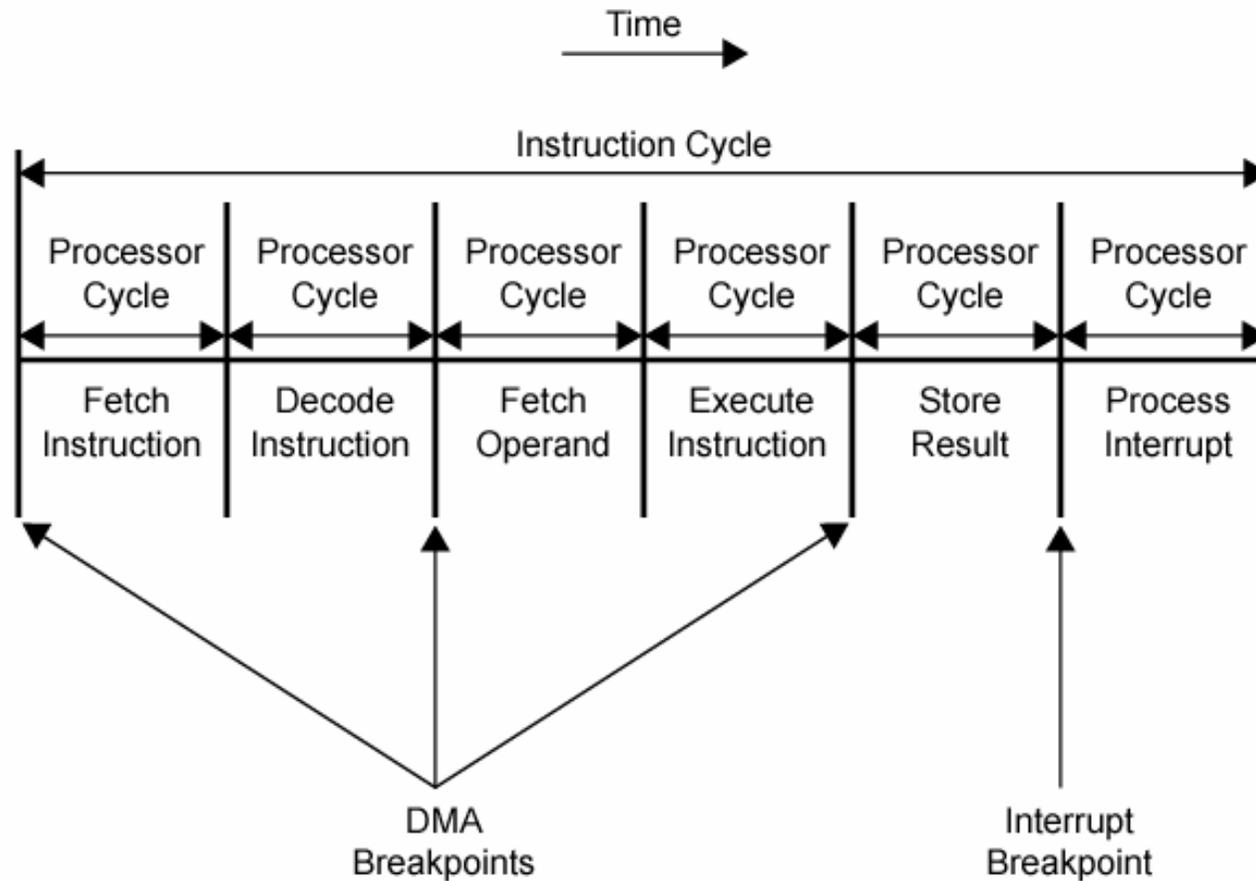
## ☞ **Controlador de ADM processa transferência**

## ☞ **Controlador de ADM envia interrupção quando operação é finalizada**

# Roubo de Ciclo pelo ADM

- ➡ **Controlador de ADM toma conta do barramento por um ciclo**
- ➡ **Transfere uma palavra de dados**
- ➡ **Diferente de interrupção**
  - ➡ UCP não realiza troca de contexto
- ➡ **UCP é suspensa imediatamente antes de acessar o barramento**
  - ➡ Antes da busca da instrução e do operando, antes de armazenar dados na memória
- ➡ **Diminui velocidade de processamento da UCP mas evita que a UCP tenha que realizar a transferência**

# Pontos de Suspensão da UCP para ADM e Interrupção

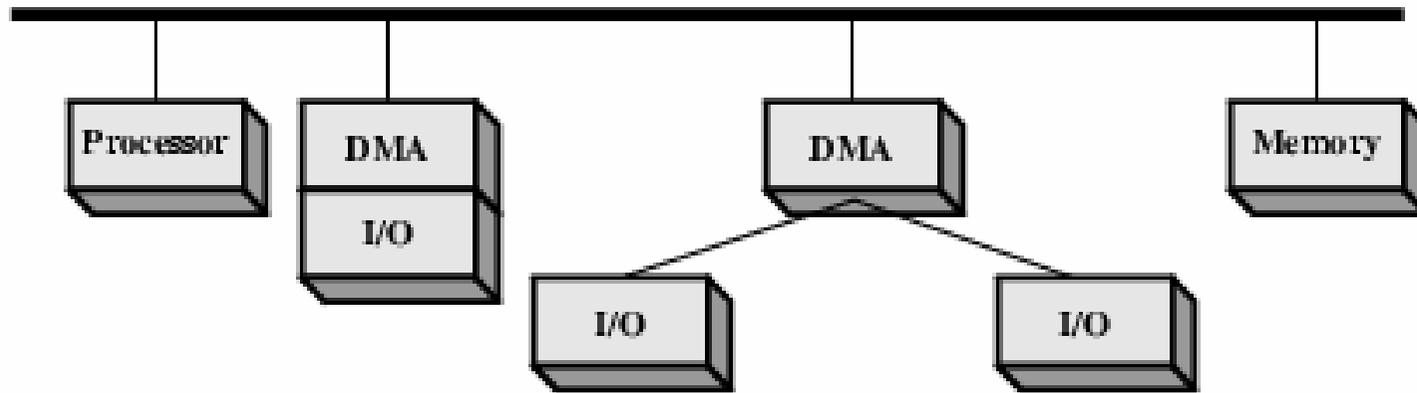


## Configurações de ADM (1)



- 👉 **Barramento único, Controlador de ADM separado**
- 👉 **Cada transferência utiliza duas vezes o barramento**
  - 👉 E/S para ADM e do ADM para memória
- 👉 **UCP é suspensa 2 vezes**

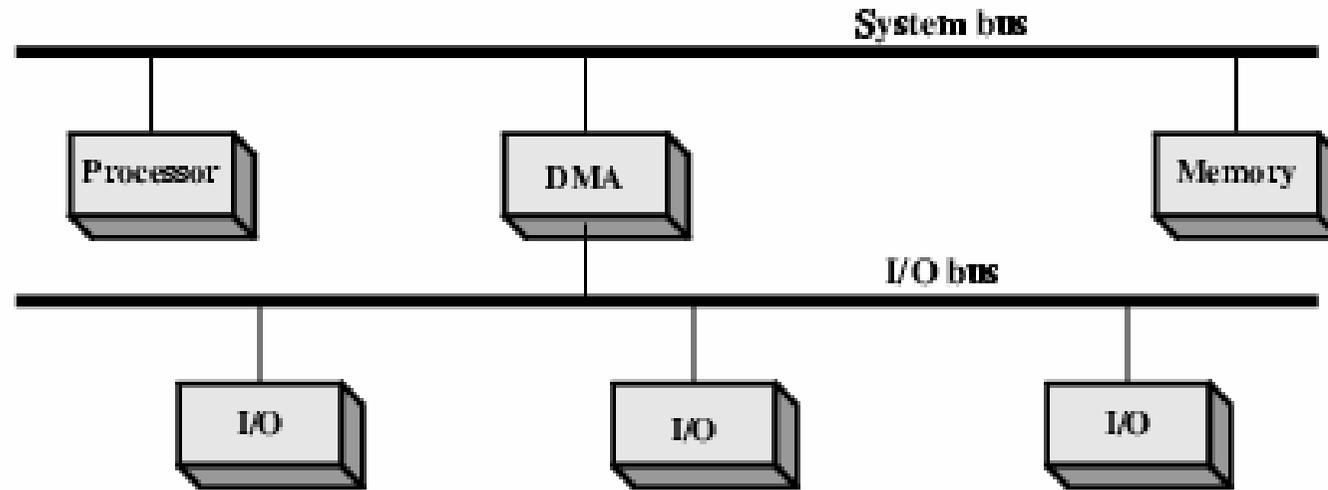
## Configurações de ADM (2)



(b) Single-bus, Integrated DMA-I/O

- ➡ **Barramento único, Controlador de ADM integrado**
- ➡ **Controlador pode suportar mais de um dispositivo**
- ➡ **Cada transferência utiliza o barramento uma única vez**
  - ➡ ADM para memória
- ➡ **UCP é suspensa uma única vez**

## Configurações de ADM (3)



(c) I/O bus

- 👉 **Barramento de E/S separado**
- 👉 **Barramento suporta todos dispositivos que podem realizar ADM**
- 👉 **Cada transferência utiliza o barramento uma vez**
  - 👉 ADM para memória
- 👉 **UCP é suspensa uma vez**

# Controlador ADM Intel 8237A

## 👉 Interfaces para família 80x86 e DRAM

## 👉 Quando módulo de ADM necessita do barramento envia o sinal HRQ para processador

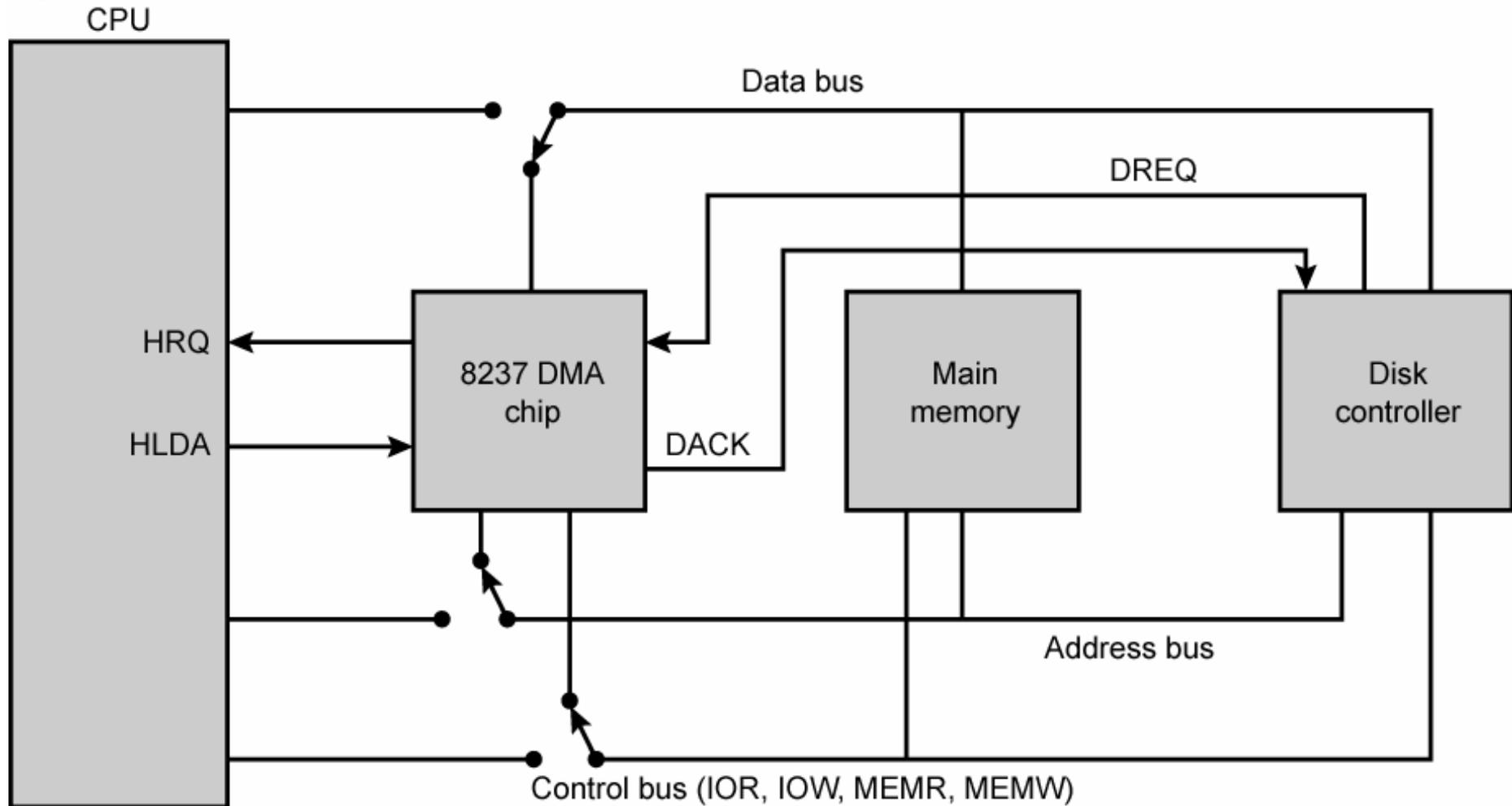
## 👉 UCP responde com HLDA (hold acknowledge)

☞ Módulo de ADM pode usar o barramento

## 👉 Exemplo de transferência entre memória e disco

1. Dispositivo pede serviço ao ADM colocando a linha DREQ (DMA request) em 1
2. ADM coloca HRQ (hold request) em 1
3. UCP finaliza o ciclo de uso do barramento e coloca a linha HDLA (hold acknowledge) em 1
4. ADM ativa linha DACK (DMA acknowledge), indicando que dispositivo pode começar transferência
5. ADM inicia transf. colocando o endereço do primeiro byte no barramento de endereços e ativando a linha MEMR; depois ativa a linha IOW para escrever no periférico. ADM decrementa contador e incrementa apontador de endereço
6. ADM coloca linha HRQ em 0, retornando o controle do barramento para UCP
7. Volta ao passo 2 até contador chegar a 0

# Uso do Barramento pelo 8237



DACK = DMA acknowledge  
DREQ = DMA request  
HLDA = HOLD acknowledge  
HRQ = HOLD request