

# AFD - Construindo autômatos

Luís Felipe

UFF

10 de Abril de 2023

# Autômato finito

Um autômato finito é uma 5-upla  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  tal que:

1.  $Q$  é o conjunto finito de estados
2.  $\Sigma$  é o conjunto finito chamado alfabeto
3.  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  é a função de transição ou a função de próximo estado
4.  $q_0$  é o estado inicial
5.  $F \subseteq Q$  é o conjunto finito de estados finais ou estados de aceitação

Luis Felipe  
10/04/23

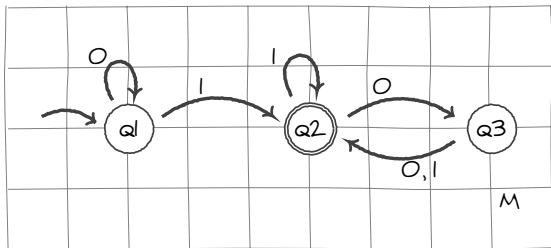
## OBS

1. A partir de um estado, sai exatamente uma seta de transição para cada símbolo de  $\Sigma$ .
2. É possível termos um autômato sem estados finais, i.e.,  $F = \emptyset$ .

Luis Felipe  
10/04/23

# Diagrama de Estados

Exemplo:



## Descrição formal - exemplo anterior

Podemos descrever  $M=(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  formalmente da seguinte forma:

1.  $Q = \{q_1, q_2, q_3\}$
2.  $\Sigma = \{0, 1\}$
3.  $\delta$  é descrita através de uma **tabela de transições**

	0	1
$q_1$	$q_1$	$q_2$
$q_2$	$q_3$	$q_2$
$q_3$	$q_2$	$q_2$

4.  $q_0 = q_1$
5.  $F = \{q_2\}$

# Linguagens Regulares

- Dizemos que um autômato  $M$  **aceita** uma palavra  $w$  de tamanho  $\ell$  se existe uma sequência de estados  $r_0, r_1, \dots, r_\ell$  tal que:
  - ▶  $r_0 = q_0$
  - ▶  $\delta(r_i, w_{i+1}) = r_{i+1}, 0 \leq i \leq \ell - 1$
  - ▶  $r_\ell \in F$
- Dizemos que um autômato  $M$  **reconhece** uma linguagem  $L$  se  $L = \{w \mid M \text{ aceita } w\}$ 

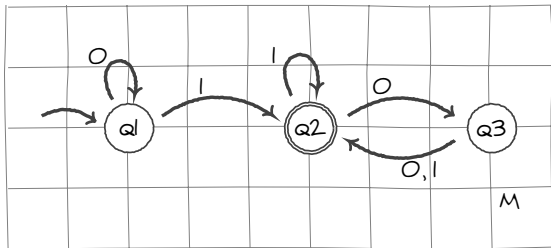
**OBS.:**

  1.  $M$  pode aceitar muitas palavras, mas reconhece uma **única** linguagem, denotada por  $L(M)$ .
  2. Se  $M$  aceitar nenhuma palavra, ainda sim  $M$  reconhece uma linguagem. Qual? **vazia**
- Uma linguagem é **regular** se algum autômato finito a reconhece.

Luís Felipe  
10/04/23

## Voltando ao exemplo...

Qual linguagem o autômato M abaixo reconhece?



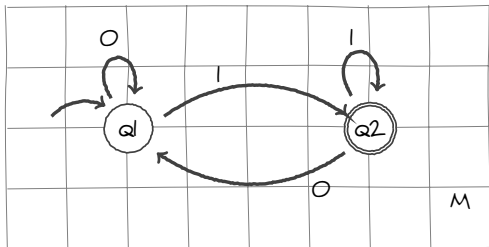
$L(M) = \{ w \mid w \text{ possui } 1 \text{ e um número par de zeros após o último } 1 \}$

será??

# Identificando linguagens

Exemplos:

1.



Qual linguagem  $M$  reconhece?

$$A = \{w \mid w \text{ termina em } 1\}$$



## Prova por Inclusão

Vamos mostrar que  $A = L(M)$ . Para tal, vamos mostrar que  $A \subseteq L(M)$  e  $L(M) \subseteq A$ .

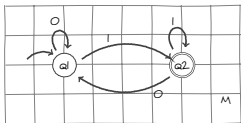
1.  $A \subseteq L(M)$ . Ou seja, vamos mostrar que toda palavra que pertence a linguagem  $A$  é aceita pelo autômato  $M$ .

Como toda palavra em  $A$  é da forma  $w=X1$ , e transições rotuladas por 1 conduzem a  $q_2$ , um estado final, temos que toda palavra de  $A$  é aceita por  $M$ .

2.  $L(M) \subseteq A$ . Ou seja, vamos mostrar que toda palavra aceita pelo autômato  $M$  pertence a linguagem  $A$ .

Apenas transições rotuladas com 1 conduzem ao estado final  $q_2$ . Logo,  $M$  aceita apenas palavras terminadas em 1.

Logo,  $A=L(M)$ .



## Prova por Indução

Provaremos por indução em  $|w|$ , que o estado atingido é:

- $q_1 \leftrightarrow w$  não termina em 1;
- $q_2 \leftrightarrow w$  termina em 1.

**OBS.:** Devemos mostrar a propriedade de aceitação para cada estado.

**BASE:**  $|w| = 0$ ,  $w = \varepsilon$ . Dessa forma, não saímos de  $q_1$ .

**HI:** Suponha verdadeiras as equivalências anteriores para toda palavra  $x$  de tamanho menor que  $k$ .

**PASSO:**  $|w| = k > 0$ . Dois casos, i)  $w = x0$  ou ii)  $w = x1$ .

i)  $w = x0$ . Então  $w$  atinge  $q_1$  de uma de duas formas: vindo de  $q_1$  com  $x$  terminando em 0 ou de  $q_2$  com  $x$  terminando em 1 (por HI);

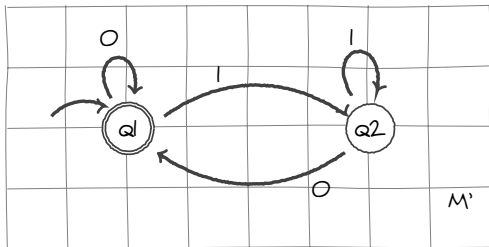
ii)  $w = x1$ . Então  $w$  atinge  $q_2$  de uma de duas formas: vindo de  $q_1$  com  $x$  terminando em 0 ou vindo de  $q_2$  com  $x$  terminando em 1 (por HI).

Logo,  $A=L(M)$ .

# Identificando Linguagens

Exemplos:

2.



Qual linguagem  $M'$  reconhece?

$$A' = \{w \mid w \text{ termina em } 0 \text{ ou } w = \epsilon\}$$

Exercício: Mostrar que  $A' = L(M')$  por inclusão e por indução.

## Argumento por complementaridade

Vamos mostrar que

$$L(M') = A' = \{w \mid w \text{ termina em } 0 \text{ ou } w = \varepsilon\}.$$

Veja a prova para  $L(M)$  (Exemplo 1.) e a mudança do estado final.

Observe que:

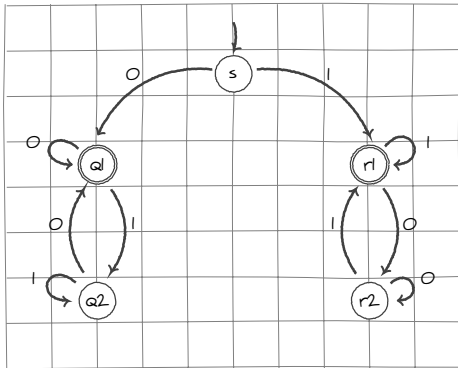
1.  $\varepsilon \in L \leftrightarrow q_0 \in F$ .
2.  $L(M') = \overline{L(M)}$
3. AFD  $M$  de  $L$  com estados finais  $F$  fornece AFD  $M'$  de  $\bar{L}$  com estados finais  $Q \setminus F$ .

Portanto, a classe das linguagens regulares é fechada por complemento!!!!

# Identificando Linguagens

Exemplo:

3.



Qual linguagem M reconhece?

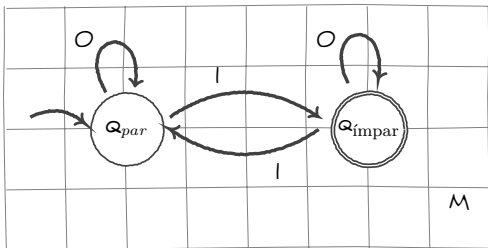
$A' = \{w \mid w \text{ começa e termina com o mesmo símbolo}\}$

# Projetando Autômatos

- **Estratégia:** Finja que você é o autômato!
- Imagine-se recebendo uma palavra a fim de determinar se ela pertence ou não a uma linguagem.
- Lembre-se que sua memória é **finita** e **limitada**!
- O que acontece se a palavra for muito, muito, muito, muito grande?
  - ▶ Você conseguirá armazenar toda informação que você ler? **Não**
  - ▶ A cada novo símbolo lido, você deve estar pronto para responder se a cadeia, **até o momento**, é aceita ou não.

# Exemplos

1.  $L = \{ w \mid w \text{ tem um número ímpar de } 1\text{'s} \}$



Exercício: Provar que  $L = L(M)$  por inclusão e por indução

# Exemplos

2.  $L = \{ w \mid w \text{ contém } 001 \text{ como subcadeia} \}$

