

# Aula 9: Subprogramação

Luís Felipe

UFF

06 de Outubro de 2025

# Funções em Programas

Um ponto chave na resolução de um problema complexo é conseguir “quebrá-lo” em subproblemas menores.

- Quebrar um problema em partes menores **facilita o desenvolvimento**.
- Cada parte pode ser implementada como uma **função**.
- Funções aumentam a **legibilidade e reaproveitamento** de código.
- Uma função **agrupa comandos** e pode **retornar um valor**.

Por que usar funções?

- Melhor organização do código.
- Evita repetições e facilita alterações.
- Permite reutilização em diferentes partes do programa.
- Facilita a depuração e manutenção do código.

## Definindo uma função

```
1 def nome_funcao(param1, param2):  
2     comandos...  
3     return resultado
```

Os **parâmetros** são variáveis, que são inicializadas com valores indicados durante a invocação da função.

O comando **return** devolve para o invocador da função o resultado da execução desta.

- A execução da função começa ao ser chamada no programa.
- O valor retornado é passado para quem chamou a função.

## Exemplo: soma de dois valores

A função que recebe como parâmetro dois valores inteiros, faz a soma destes valores, e devolve o resultado.

```
1 def soma(a, b):  
2     c = a + b  
3     return c  
4  
5 r = soma(12, 90)  
6 print("r =", r)  
7  
8 r = soma(-9, 45)  
9 print("r =", r)
```

Quando o comando `return` é executado, a função para de executar e retorna o valor indicado para quem fez a invocação (ou chamada) da função.



## Mais exemplos de chamadas

```
1 def soma(a, b):  
2     return a + b  
3  
4 def quadradoDaSoma(a, b):  
5     return soma(a,b)**2  
6  
7 print("Soma:", soma(4, 2))  
8 a = 2  
9 c = 3  
10 print("Quadrado da soma:", quadradoDaSoma(a, c))
```

## Fluxo do programa

- Qualquer programa começa executando os comandos fora de qualquer função na ordem de sua ocorrência.
- Quando se encontra a chamada para uma função, o fluxo de execução passa para ela e se executa os comandos até que um **return** seja encontrado ou o **fim da função** seja alcançado.
- Depois disso, o fluxo de execução volta para o ponto onde a chamada da função ocorreu.

```
1 def soma(a, b):  
2     c = a+b  
3     return c  
4  
5 x1 = 4  
6 x2 = -10  
7  
8 r = soma(5,6)  
9 print(r)  
10 r = soma(x1,x2)  
11 print(r)
```

## Definir funções antes do seu uso!

- Até o momento, definimos as funções **antes** do seu uso.
- O que aconteceria se declarássemos depois?

```
1 x1 = leNumero()  
2 x2 = leNumero()  
3 res = soma(x1, x2)  
4 print("Soma é: ", res)  
5  
6 def soma(a,b):  
7     c = a + b  
8     return c  
9  
10 def leNumero():  
11     c = int(input("Digite um número: "))  
12     return c
```

- Ocorre um erro ao executarmos o programa

```
1 Traceback (most recent call last):  
2   File "... .py", line 1, in <module>  
3     x1 = leNumero()  
4         ^^^^^^^^^  
5 NameError: name 'leNumero' is not defined
```

# Função sem parâmetro

## O que é e quando usar

- **Funções sem parâmetro** têm assinatura do tipo `def nome():` e **não** recebem valores de entrada.
- São úteis para **encapsular tarefas** que não dependem de dados variáveis na chamada (ex.: ler do teclado, mostrar um menu, inicializar algo).
- Podem **retornar um valor** (com **return**) ou apenas produzir um **efeito colateral** (ex.: imprimir na tela).
- Atenção: por não receberem dados, tendem a depender de **I/O** (input/output) ou variáveis globais; use com moderação para manter o código claro e testável.
- Se a tarefa precisar variar conforme a situação, **transforme em função com parâmetros** futuramente.

```
1 def leNumeroInt():
2     c = input("Digite um número inteiro: ")
3     return int(c)
4
5 r = leNumeroInt()
6 print("Número digitado:", r)
```



## Funções que não retornam nada

- Faz sentido para uma função não retornar nada. Em particular, funções que apenas imprimem algo normalmente não precisam retornar nada.
- Há dois modos de criar funções que não retornam nada:
  - ▶ Não use o comando `return` na função.
  - ▶ Use o `return None`.
- `None` é um valor que representa o “nada”.

```
1 def imprime(num):  
2     print("Número: ", num)
```

## Funções sem return ou com return None

```
1 def imprimeCaixa(numero):
2     tamanho=len(str(numero))
3     for i in range(12+tamanho):
4         print("+",end="")
5     print()
6     print("| Número:",numero,"|")
7     for i in range(12+tamanho):
8         print("+",end="")
9     print()
10
11 imprimeCaixa(10)
12 imprimeCaixa(23456)
13
14 # Saída:
15 # ++++++
16 # | Número: 10 |
17 # ++++++
18 # ++++++
19 # | Número: 23456 |
20 # ++++++
```

```
1 def imprimeCaixa(numero):
2     tamanho=len(str(numero))
3     for i in range(12+tamanho):
4         print("+",end="")
5     print()
6     print("| Número:",numero,"|")
7     for i in range(12+tamanho):
8         print("+",end="")
9     print()
10     return None
11
12 imprimeCaixa(10)
13 imprimeCaixa(23456)
14
15 # Saída:
16 # ++++++
17 # | Número: 10 |
18 # ++++++
19 # ++++++
20 # | Número: 23456 |
21 # ++++++
```

Em ambos casos, a chamada da função é um comando por si só.

## Função main()

- É comum criarmos uma função `main()` que executa os comandos iniciais do programa.
- O programa conterá várias funções (incluindo a `main()`) e um único comando no final do arquivo que é a chamada da função `main()`.
- O programa será organizado da seguinte forma:

Exemplo:

```
1 def main():
2     Comandos Iniciais
3
4 def fun1(parâmetro):
5     Comandos
6
7 def fun2(parâmetro):
8     Comandos
9
10 ...
11 ...
12 main()
```

```
1 def main():
2     x1 = leNumero()
3     x2 = leNumero()
4     res = soma(x1, x2)
5     print("Soma é: ", res)
6
7 def soma(a,b):
8     c = a + b
9     return c
10
11 def leNumero():
12     c = int(input("Número: "))
13     return c
14
15 main()
```

## Funções com argumentos nomeados

- Até agora, na chamada de uma função era preciso colocar tantos argumentos quantos os parâmetros definidos para a função.
- Mas é possível definir uma função onde alguns parâmetros vão ter um valor **default**, e se não houver na invocação o argumento correspondente, este valor default é usado como valor do parâmetro.

```
1 def fx (a,b=9):  
2     return a+b  
3 >>> fx(3)  
4 12  
5 >>> fx(3,4)  
6 7
```

- Os argumentos de uma função podem ser passados por nome em vez de por posição.
- Parâmetros com valor default costumam ser chamados por nome, isso não é obrigatório (outros parâmetros também podem ser nomeados).

```
1 def fx2(a,b=9,c=0):  
2     return 100*a+10*b+c  
3 >>> fx2(3)  
4 390  
5 >>> fx2(3,4,5)  
6 345  
7 >>> fx2(b=8,a=5,c=7)  
8 587
```



# A função print

- A função print tem dois parâmetros com valor default:
  - ▶ sep: define o separador entre os argumentos (default é ' ').
  - ▶ end: define o que é impresso ao final (default é '\n').
- Esses parâmetros devem ser passados nomeados.
- Exemplo:

```
1 print(3, 4, 5, end=' = ', sep=' + ')
```

- Saída: 3 + 4 + 5 =
- O separador foi ' + ', e o final foi ' = ', sem quebra de linha.
- O print pode receber qualquer número de argumentos (não veremos isso neste curso).

# Troca de elementos

- Faça um programa que receba uma lista de elementos e faça a troca de posições de um par arbitrário de elementos dessa lista.

```
1 def trocar(lista, pos1, pos2):
2     if 0 <= pos1 < len(lista) and 0 <= pos2 < len(lista):
3         aux = lista[pos1]
4         lista[pos1] = lista[pos2]
5         lista[pos2] = aux
6     return lista
7
8 def main():
9     print("Digite as pessoas, separando por vírgulas: ")
10    pessoas = input().split(", ")
11    x = int(input("Diga qual a primeira posição: "))
12    y = int(input("Diga qual a segunda posição: "))
13    print("Lista de entrada era: ", pessoas)
14    print(f"Lista trocando posições {x} com {y}: ", trocar(pessoas, x, y))
15    return None
16
17 main()
```

```
1 Digite as pessoas, separando por vírgulas:
2 ana, lucio, joao, beatriz
3 Diga qual a primeira posição: 1
4 Diga qual a segunda posição: 2
5 Lista de entrada era: ['ana', 'lucio', 'joao', 'beatriz']
6 Lista trocando posições 1 com 2 é: ['ana', 'joao', 'lucio', 'beatriz']
```

# Uniformização

- Uniformizar saída com nomes separados somente por vírgula:

```
1 def trocar(lista, pos1, pos2):
2     if 0 <= pos1 < len(lista) and 0 <= pos2 < len(lista):
3         aux = lista[pos1]
4         lista[pos1] = lista[pos2]
5         lista[pos2] = aux
6     return lista
7
8 def organizarLista(lista):
9     for i in range(len(lista)-1):
10         print(lista[i], end = ", ")
11     print(lista[len(lista)-1])
12
13 def main():
14     print("Digite as pessoas, separando por vírgulas: ")
15     pessoas = input().split(", ")
16     x = int(input("Diga qual a primeira posição: "))
17     y = int(input("Diga qual a segunda posição: "))
18     print("Lista de entrada era: ", end = "")
19     organizarLista(pessoas)
20     print(f"Lista trocando posições {x} com {y} é: ", end = "")
21     organizarLista(trocar(pessoas, x, y))
22
23 main()
```

```
1 Digite as pessoas, separando por vírgulas:
2 ana, luis carlos, beatriz, maria, joao
3 Digite qual a primeira posição: 1
4 Digite qual a segunda posição: 2
5 Lista de entrada era: ana, luis carlos, beatriz, maria, joao
6 Lista trocando posições 1 com 2 é: ana, beatriz, luis carlos, maria, joao
```