

# Aula 6 - O Teorema Mestre

Luís Felipe

UFF

14 de Setembro de 2023

Luís Felipe  
14/09/23

## Dividir para conquistar

Na Aula 4 vimos exemplos de resoluções de problemas pelo método da divisão e conquista:

- **Busca Binária**, cuja complexidade é  $O(\log n)$ , provado na Aula 3.
- **MergeSort**, cuja formalização do algoritmo e complexidade veremos na Aula 7.

## Dividir para conquistar - Outro exemplo

- Qual a complexidade do cálculo de uma multiplicação de dois números inteiros grandes?

$$\begin{array}{r} 257 \\ \times 123 \\ \hline 771 \\ 514 \\ 257 \\ \hline 31611 \end{array}$$

- Considerando números com  $n$  dígitos, temos  $n^2$  multiplicações e depois a ordem de  $n + n - 1$  somas, ou seja:  $O(n^2) + O(2n - 1) = O(n^2)$

## Será que dá pra melhorar???

- Utilizando a técnica divisão e conquista e as noções básicas de aritmética, vamos dividir os números em duas partes.
- $257 = 25 \times 10 + 7$
- $123 = 12 \times 10 + 3$
- $98245 = 982 \times 10^2 + 45$
- $982456 = 982 \times 10^3 + 456$
- Em geral, qualquer número com  $n$  dígitos pode ser escrito como:  $x \times 10^m + y$ , onde
  - ▶  $x$  é a primeira metade do número
  - ▶  $y$  é a segunda metade do número
  - ▶  $m = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$

$$\begin{aligned}n_1 \times n_2 &= (x_1 \times 10^m + y_1) \times (x_2 \times 10^m + y_2) \\ &= (x_1 \times x_2 \times 10^{2m}) + (x_1 \times y_2 + y_1 \times x_2) \times 10^m + (y_1 \times y_2)\end{aligned}$$

Luís Felipe  
14/09/23

E agora???

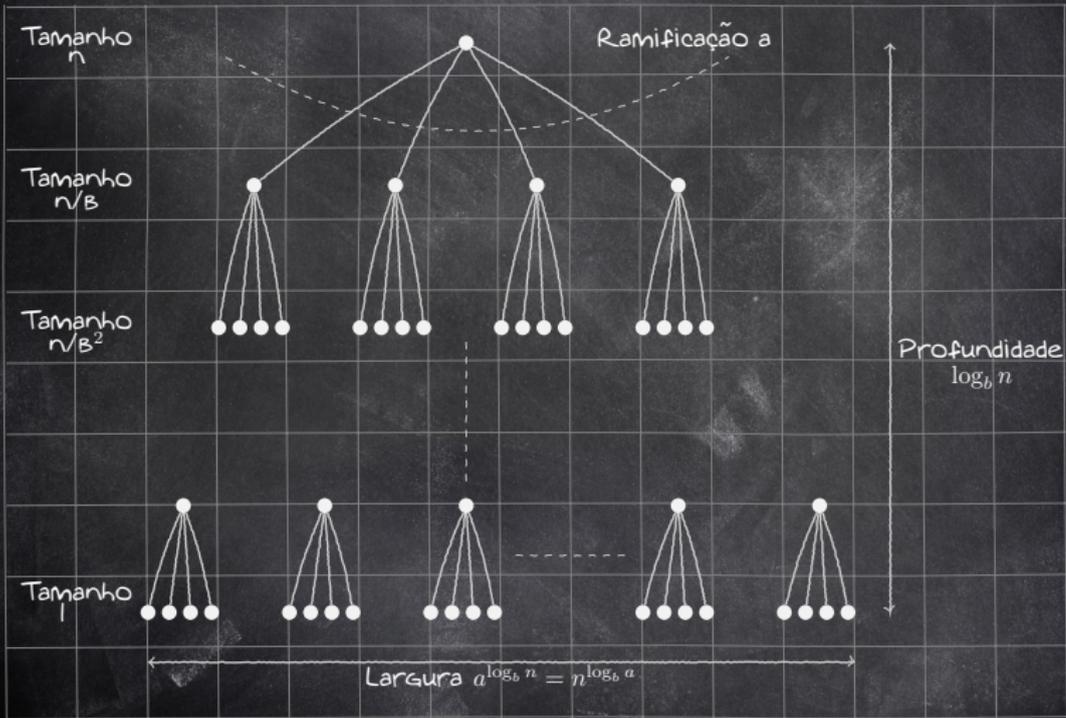
- Trocamos uma multiplicação por **4** bem menores (metade do tamanho)
- Mas qual seria a complexidade de pior caso?
  - ▶ Qual seria a relação de recorrência que expressa a quantidade de multiplicações de dígitos que fazemos?
  - ▶  $T(n)$  é o número de multiplicações de dígitos ao operarmos números com  $n$  dígitos
  - ▶ Adições tomam tempo **linear**
  - ▶  $T(n) = 4 T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$

## O teorema

- Vários problemas que podem ser resolvidos utilizando a técnica de **divisão e conquista** apresentam uma padronagem na escrita de suas **equações de recorrência**.
- Em geral, temos um problema de tamanho  $n$  e o dividimos em  $a$  subproblemas de tamanho  $\frac{n}{b}$ ,  $a, b > 0$ .
- Daí, combinamos as soluções dos subproblemas em tempo  $O(n^d)$ ,  $d \geq 0$ .
- O tempo de execução pode ser descrito por:
$$T(n) = a T\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^d)$$
- O **Teorema Mestre** fornece a fórmula fechada, **em notação  $O$** , para esse tipo de equação de recorrência.

Luis Felipe  
14/09/23

# Árvore da Recursão



Luís Felipe  
14/09/23

## Teorema Mestre

Se  $T(n) = a T(\lceil \frac{n}{b} \rceil) + O(n^d)$  para constantes  $a > 0$ ,  $b > 1$  e  $d \geq 0$ , então

$$T(n) = \begin{cases} O(n^d), & d > \log_b a \\ O(n^d \log n), & d = \log_b a \\ O(n^{\log_b a}), & d < \log_b a \end{cases}$$

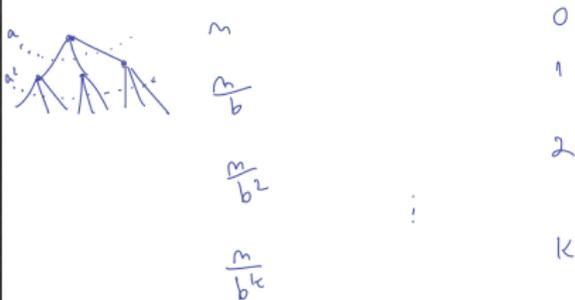
Luís Felipe  
14/09/23

## Análise de Recorrência

- Na etapa  $K$  há  $a^k$  subproblemas

- Na etapa  $K$  cada subproblema tem tamanho  $\frac{m}{b^k}$

tamanho do problema      etapa = nível = profundidade



No nível  $k$ , devemos fazer  $a^k O\left(\frac{m}{b^k}\right)^d$  operações,

pois  $T(m) = a T\left(\frac{m}{b}\right) + O(m^d)$

Luis Felipe  
14/09/23

$$a^k \cdot O\left(\frac{m}{b^k}\right)^d = O(m^d) \cdot \frac{a^k}{b^{kd}} = O(m^d) \cdot \left(\frac{a}{b^d}\right)^k$$

Como  $K = 0, 1, \dots, h$ , vamos calcular  $h$ :

$$\frac{m}{b^h} = 1 \rightsquigarrow m = b^h \rightsquigarrow \log_b m = \log_b b^h$$

$$\log_b m = h \log_b b$$

$$h = O(\log_b m)$$

Como a árvore de recursão representa o número de passos

$$\text{Complexidade} \rightsquigarrow \sum_{K=0}^{\log_b m} O(m^d) \cdot \left(\frac{a}{b^d}\right)^K$$

Luis Felipe  
14/09/23

$$\sum_{k=0}^{\log_b m} O(m^d) \cdot \left(\frac{a}{b^d}\right)^k = O(m^d) + O(m^d) \frac{a}{b^d} + O(m^d) \left(\frac{a}{b^d}\right)^2 + \dots + O(m^d) \left(\frac{a}{b^d}\right)^{\log_b m}$$

\_\_\_\_\_

Soma de PG, cuja razão é  $\frac{a}{b^d}$

Vamos analisar a soma dependendo da razão:

i)  $\frac{a}{b^d} < 1$

ii)  $\frac{a}{b^d} > 1$

iii)  $\frac{a}{b^d} = 1$

$$S_m = \frac{a_1 \left( \frac{\# \text{termos}}{b^d} - 1 \right)}{q - 1}$$

Luis Felipe  
14/09/23

$$i) \frac{a}{b^d} < 1 \leadsto a < b^d \leadsto \log_b a < d$$

PG decrescente  $0 < \frac{a}{b^d} < 1$ . Summa concludit  
 $S_m = O(m^d)$

$$S_m = \frac{m^d \left( \left( \frac{a}{b^d} \right)^{\log_b m} - 1 \right)}{\left( \frac{a}{b^d} \right) - 1} = \frac{-m^d \left( 1 - \overbrace{\left( \frac{a}{b^d} \right)^{\log_b m}}^{< 1} \right)}{- \left( 1 - \left( \frac{a}{b^d} \right) \right)}$$

$$S_m = O(m^d)$$

Luis Felipe  
14/09/23

$$\text{ii) } \frac{a}{b^d} > 1 \rightsquigarrow a > b^d \rightsquigarrow \log_b a > d$$

PG constante  $\Rightarrow$  número constante

$$S_m = O(m \log_b a)$$

$$S_m = \frac{m^d \left( \left( \frac{a}{b^d} \right)^{\log_b m} - 1 \right)}{\left( \frac{a}{b^d} \right) - 1} \approx m^d \left( \frac{a}{b^d} \right)^{\log_b m}$$

$$= m^d \left( \frac{a \log_b m}{b^d \log_b m} \right) = m^d \left( \frac{a \log_b m}{b^d \log_b m^d} \right) = \frac{m^d \cdot a \log_b m}{m^d}$$

$$S_m = a \log_b m$$

Luís Felipe  
14/09/23

$$\text{Assumamos como bin para } a \log_b^m = m \log_b a$$

$$\begin{aligned} a \log_b^m &= b \log_b (a \log_b^m) = b \log_b^m \cdot \log_b a \\ &= b \log_b a \cdot \log_b^m = b \log_b^m \log_b a \\ &= m \log_b a \end{aligned}$$

$$\text{iii) } \frac{a}{b^d} = 1 \sim a = b^d \sim \log_b a = d$$

Por cuja notação igual a 1, temos  $\mathcal{O}(\log_b^m)$

temos, cada um com valor  $\mathcal{O}(m^d)$ .

$$\begin{aligned} \text{Logo a soma é: } &\mathcal{O}(m^d) \cdot \mathcal{O}(\log_b^m) = \\ &= \mathcal{O}(m^d \log_b^m) \end{aligned}$$

## A estratégia de Gauss

- Para efetuar uma multiplicação utilizando a recorrência  $T(n) = 4T(\frac{n}{2}) + O(n)$ , pelo Teorema Mestre,  $T(n) = O(n^2)$ .
- Gauss percebeu que ao invés de 4 multiplicações de  $\frac{n}{2}$  dígitos, poderíamos fazer com apenas **3**.
- $n_1 \times n_2 = (x_1 \times x_2 \times 10^{2m}) + (x_1 \times y_2 + y_1 \times x_2) \times 10^m + (y_1 \times y_2)$
- Mas  $(x_1 \times y_2 + y_1 \times x_2) = (x_1 + y_1)(x_2 + y_2) - x_1x_2 - y_1y_2$
- Pensando no comportamento assintótico da função, esse decréscimo não muda muita coisa, mas quando o assunto é recursividade, esse decréscimo é relevante.
- Assim, temos  $T(n) = 3 T(\frac{n}{2}) + O(n)$
- Pelo Teorema Mestre,  $T(n) = O(n^{1.59})$