

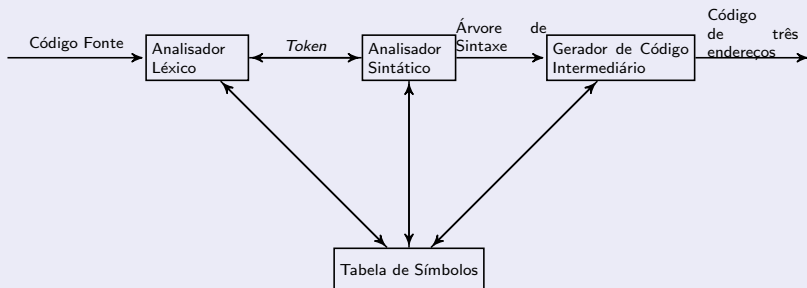
# Compiladores

## Análise Sintática

Bruno Lopes

- Lida com a linguagem de entrada
- Teste de pertinência: código fonte  $\in$  linguagem fonte?
- Programa está bem formado?
  - Sintaticamente?
  - Semanticamente?
- Cria um código intermediário

# Front-end



## Construção

Converter uma especificação de linguagem em código.

- 1 Gramática Livre de Contexto
- 2 Autômato de Pilha
- 3 Transformar em código

# Análise Sintática

Determina a estrutura sintática

Verifica se a entrada está bem formada

Entrada

Sequência de *tokens*

Árvore sintática

Representação intermediária

# Análise Sintática

Determina a estrutura sintática

Verifica se a entrada está bem formada

Entrada

Sequência de *tokens*

Árvore sintática

Representação intermediária

# Análise Sintática

Determina a estrutura sintática

Verifica se a entrada está bem formada

Entrada

Sequência de *tokens*

Árvore sintática

Representação intermediária

# Análise Sintática

## Requisitos

- Modelo matemático da sintaxe
- Algoritmo

Por que não usar ERs?

$a^n b^n$



# Análise Sintática

## Requisitos

- Modelo matemático da sintaxe
- Algoritmo

## Por que não usar ERs?

$a^n b^n$

# Análise Sintática

- Sintaxe definida por regras
- Regras são recursivas
- Gramáticas Livres de Contexto
- BNF

# Gramáticas Livres de Contexto

$$G = \langle V, T, P, S \rangle$$

$V$  Não-terminais

$T$  Terminais

$P$  Conjunto de regras de produção

$S$  Símbolo inicial

Gramática X Cadeia X Derivação X *Parsing*

# Gramáticas Livres de Contexto

$$G = \langle V, T, P, S \rangle$$

$V$  Não-terminais

$T$  Terminais

$P$  Conjunto de regras de produção

$S$  Símbolo inicial

Gramática X Cadeia X Derivação X *Parsing*

# Gramáticas e derivações

- Recursão
- BNF X EBNF
- Árvore sintática
- Árvore sintática abstrata
- Árvore sintática mais à direita
- Árvore sintática mais à esquerda
- Gramática ambígua

## Gramática ambígua

Compiladores diferentes podem fazer interpretações diferentes!

# Gramáticas e derivações

- Recursão
- BNF X EBNF
- Árvore sintática
- Árvore sintática abstrata
- Árvore sintática mais à direita
- Árvore sintática mais à esquerda
- Gramática ambígua

## Gramática ambígua

Compiladores diferentes podem fazer interpretações diferentes!

# Gramática ambígua

Como detectar e remover ambiguidade?

Detectar: indecidível

Remover: não existe algoritmo

Expressões?

Else pendente?

Aninhamentos?

Como se implementa?

# Gramática ambígua

Como detectar e remover ambiguidade?

**Detectar:** indecidível

**Remover:** não existe algoritmo

Expressões?

Else pendente?

Aninhamentos?

Como se implementa?



# Gramática ambígua

Como detectar e remover ambiguidade?

**Detectar:** indecidível

**Remover:** não existe algoritmo

Expressões?

Else pendente?

Aninhamentos?

Como se implementa?

# Linguagem Tiny

```
program -> stmt-sequence
stmt-sequence -> stmt-sequence ; statement | statement
statement -> if-stmt | repeat-stmt | assign-stmt | read-stmt
if-stmt -> if exp then stmt-sequence end
           | if exp then stmt-sequence else stmt-sequence end
repeat-stmt -> repeat stmt-sequence until exp
assign-stmt -> identifier := exp
read-stmt -> read identifier
write-stmt -> write exp | write-stmt
exp -> simple-exp comp-op simple-exp | simple-exp
comp-op -> < | =
simple-exp -> simple-exp addop term | term
addop -> + | -
term -> term mulop factor | factor
mulop -> * | /
factor -> ( exp ) | number | identifier
```

# Linguagem Tiny

```
{ Fatorial na linguagem Tiny }  
read x;  
if 0 < x then  
  fact := 1;  
  repeat  
    fact := fact * x;  
    x := x - 1  
  until x = 0  
  write fact  
end
```

# Linguagem Tiny

```
read u;
read v; { input: two integers }
if v = 0 then v := 0
else
  repeat
    temp := v;
    v := u - u / v * v;
    u := temp
  until v = 0
end;
write u;
```

# Construção de *parsers*

- *Top-down*
- *Bottom-up*

- 1 Construa o nó raiz da árvore
- 2 Repita, até que o nível inferior da árvore corresponda a string de entrada
  - 1 Em um nó da árvore rotulado com um símbolo não terminal A, selecione uma produção com A no lado esquerdo, e construa uma sub-árvore para cada símbolo no lado direito da produção
  - 2 Quando um símbolo terminal é adicionado na borda da árvore e ele não corresponde a entrada, retroceda
  - 3 Encontre o próximo nó a ser expandido

0. goal  $\rightarrow$  exp
1. exp  $\rightarrow$  exp + term
2.       | exp - term
3.       | term
4. term  $\rightarrow$  term \* factor
5.       | term / factor
6.       | factor
7. factor  $\rightarrow$  ( exp )
8.       | number
9.       | id

## Entrada

x - 2 \* y

## Top-down: implementação

- Segue a sintaxe da EBNF
- Entrada: Vetor com tokens
- Mantém: índice para o token atual



## Top-down: implementação

### Terminais

- Testa token atual
- Caso token seja compatível, avança; senão falha

# Top-down: implementação

## Sequência

- Testa cada termo
- Falha no primeiro incompatível

## Top-down: implementação

### Produções alternativas

- Guarda o índice atual
- Testa a primeira opção
- Se falhar, volta para o índice guardado e testa a segunda opção; assim por diante

# Top-down: implementação

## Repetição

- Repete os passos até algum termo falhar

# Top-down: implementação

Não terminal

- Procedimento separado

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

char token;
```

```
void error(void){
    fprintf(stderr, "Error\n");
    exit(1);
}

void match(char expectedToken) {
    if (token == expectedToken) token = getchar();
    else error();
}
```

```
int exp(void){
    int temp = term();
    while ((token == "+") || (token == "-"))
        switch (token){
            case '+': match('+'); temp+= term; break;
            case '-': match('-'); temp-= term; break;
        }
    return temp;
}
```



```
int term(void){
    int temp = factor();
    while (token == "*"){
        match('*');
        temp*= factor;
    }
    return temp;
}
```

```
int factor(void){
    int temp;
    if (token == '(') {
        match('('); temp = exp(); match(')'); }
    else if (isdigit(token)){
        ungetc(token, stdin); scanf("%d", &temp);
        token = getchar();
    }
    else error();
    return temp;
}
```

```
int main(){
    int result;
    token = getchar();
    result = exp();
    if (token == '\n')
        printf("Result = %d\n", result);
    else error();
    return 0;
}
```

# Analisador descendente recursivo

- Escolhas de produções erradas levam a desperdício de tempo!
- Parsers descendentes não conseguem manipular gramáticas recursivas à esquerda
- Recursões a serem manipuladas por parsers descendentes devem ser recursivas à direita (como converter?)

$\text{exp} \rightarrow \text{exp} + \text{term} \mid \text{exp} - \text{term} \mid \text{term}$

se torna

$\text{exp} \rightarrow \text{term exp}' \mid \text{term}$

$\text{exp}' \rightarrow + \text{term exp}' \mid - \text{term exp}'$