

Trabalho 3 de implementação

Entrega Opcional (substitui a menor nota) : 08/12 - sexta-feira

Use curvas no seu objeto 2D, que antes era formado apenas pela união de retas.

Para algumas letras como o A, I, E, F, N, Z e W m que em maiúsculas seria realmente bem representadas por retas, considere elas escritas em outras fontes (como por exemplo *A, I, E, F, N, Z e W*) ou em minúsculas (*a, i, e, f, n, z, w*) e em *itálico*.

O número 1 suponha manuscrito.

Depois disso:

1- Transforme seu objeto 2D com partes curvas em objeto 3D como no trab. 2;

2- Anime esse objeto considerando só a parte de giro do trab. 1, mas agora realizada por uma representação da rotação como **quaternios**.

Obs . O objeto 3D pode ser representado apenas em *wire-frame*.