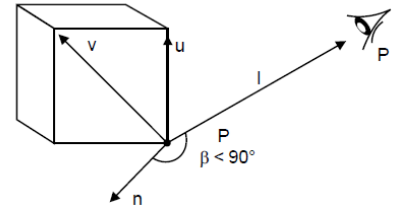


1 - Fale sobre o significado das 2 figuras ao lado: (1 ponto) .

2 – Se os vértices da face da figura ao lado são $(1,0,0)$ $(1,1,0)$ $(0,1,0)$ e $(0,0,0)$, calcule a normal desta face. Diga para que coordenadas $P=(X,Y,Z)$ limites ela seria visível para u Visualizador da cena. Ou em outras palavras que coordenadas um visualizador (ponto I pode estar para ver a face? (2 pontos) .



3 – Diga o que é *bandas de Mach* e quais as suas vantagens e desvantagens no realismo visual em CG. (1 ponto) .

4 – De um exemplo de modelo de iluminação global e dois exemplos de modelos de iluminação locais. (1 ponto) .

5- Descreva com suas palavras a principal diferença entre os espaços de cor relacionados a um hardware e ao uso intuitivo humano. De pelo menos 2 exemplo de espaços de cor de cada tipo. (1 ponto) .

6- Porque espaços de cor podem ser considerados de dimensão 3 para os olhos humanos? (2 pontos)

7- O que são espaços de cores aditivos e subtrativos? De exemplos de como se combinam cores neles (2 pontos) .