

Parte 4 do Trabalho1 de CG 2025

1- Transformar alguma parte do seu objeto em do superfície curva (em uma das diversas formas da seção 3.2 do livro texto e em especial a seção 3.2.11).

2- Sombrear essa superfície supondo que é polida (usando reflexão especular comentada na página 229) e iluminada por uma luz "amarelada" (tabela 5.1) !

As demais superfícies planas anteriores podem continuar como estavam...

Precisa ser explicado em um pdf anexado na sua área do <sala de aula> como modelou teórica e computacionalmente :

a) a superfície e

b) a aparência de Polimento !

Entrega 9/07

(e vamos pensar em uma forma do resultado de cada um ser visto por todos!)

Importante: O código (e o programa gerado) ser entregue, além dos usuais "prints" de como ficou sua superfície e seu objeto.