

P2 Computação Gráfica 2025 /1 Nome do Aluno : _____

OBS. Cada item abaixo vale **1/2** ponto em uma escala de 0 a 10 **se escolher responder todos. Ou escolha 10 deles para responder (cada valendo 1 ponto), mas não inicie a respostas dos demais.**

1-Descreva com **suas palavras** o que você entende por:a) **Alising** .

b) **Rendering**.

c) Cores **terciárias**.

d) **Mapa de texturas**.

e) **Luz ambiente**.

f) Coordenadas **homogêneas**.

g) **Quaternios**.

2- Cite **5 transformações** utilizadas em Computação Gráfica.

3- Fale de pelo menos 2 coisas que diferenciam um objeto 3D em CG mostrado em **perspectiva** do mesmo objeto mostrado na tela em **projeção paralela**.

4- O que são **Pontos de Fuga**?

5-Diga o que são os termos **C^0 , C^1 e C^2** em curvas

6- Porque as curvas de **terceiro grau** são as mais usadas em Computação Gráfica?

7- Por que o **RGB** pode ser problemático para manipular cores?

8-O que diferencia um sistema de cores **aditivo** de um **subtrativo**?

9- Qual a influência do **comprimento** (ou da frequência) **de onda** na luz pura?

10- Quando usar o **Sombreamento Constante**?

11- O que é o **z-buffer**?

12- Qual a diferença entre **Sombra** e **Sombreamento**?

13- O que seriam os **modelos locais** de iluminação?

14- O que seriam os **modelos globais** de iluminação?