

# Atividade Síncrona 6

**Como se combinam  
transformações bidimensionais**  
(sem nunca gerar *aliasing* !? )

# aliasing !?

Google

traductor de ingles

Todas

Notícias

Imagens

Vídeos

Aproximadamente 103.000.000 resultados (0,62 segun

Inglês

aliasing !?

'alēesiNG



## *Cada aluno para a aula*

Deve **preparar um ppt** explicando como se combinam transformações, no contexto da **teoria de CG**.

**E apresentar esse material para os demais** em tempo de aula.

Vai ser valorizado a apresentações de aplicações no tema de **transformações de objetos e animações, bem como a relação com outros contextos de computação (em geral) e em como implementar na sua ferramenta preferida**.

Não entregar código ou programa, no máximo incluir trechos destes no ppt.

## *Motivação e nota do trabalho:*

- Aprender esses o conceito relacionado as combinações de transformações 2D.
- Verificar se houve leitura e entendimento mínimo do material correspondente do curso (e sanar possíveis dúvidas).
- Finalizar o estudo de combinação de transformações geométricas em CG e como implementa-lo em sua ferramenta preferida.
- Nota de 0 a 10 de acordo com quanto fez correta e adequadamente o pedido (de forma semelhante ao feito nas AS anteriores) .