

# Atividade Síncrona 1

Cada aluno deve preparar uma apresentação em PPT individual (de até 10 minutos) sobre: Aplicações da CG gerativa ou vetorial e a CC e apresentar na aula de 22/06/2021.

Dicas:

Leiam o TEMA 1 e o

TEMA 2 do curso

e o capítulo 1 do livro texto do curso

Cada aluno deve  
na próxima terça (em 22/06)

- Apresentar oralmente (em até 10 minutos):
- **O que é Computação Grafica gerativa ,**
- **onde as primitivas vetoriais são usadas nela e**
- **aplicações desta área ligadas a Ciência da Computação**

# Na avaliação será levado em conta

1. A clareza e a correção da exposição em sala (respondeu o que foi pedido ?) ;
2. A clareza no ppt e a possibilidade de uso do material de maneira imediata em uma aplicação prática ou programação (por exemplo indicando quais os efeitos e os parâmetros de entrada e saída);
3. A procura do material comentado nos recursos atuais disponíveis aos alunos;
4. Se houve investigação de fontes idôneas e variadas; e
5. O cuidado e capricho do material apresentado.

# Motivação do trabalho:

- No primeiro dia de aula cada aluno declarou familiaridade com pelo menos uma das “linguagens” mais populares hoje em dia;
- Esse trabalho visa principalmente unir os conceitos teóricos e aplicações de CG em aulas síncronas pela internet com maior participação dos alunos no seu aprendizado.

# Avaliação

- Esse trabalho terá valor de 0 (não fez) a 10 (conseguiu definir completamente os itens perguntados do slide 2) ;
- Ou seja cada um destes elementos vale até uma parcela na composição da nota desta atividade.

# Entregas e notas

- A apresentação da atividade será feita no tempo da aula. Essas serão filmadas e armazenadas no *Classroom*.
- A entrega pode ser até o fim da aula (9:00 de 22-06-2021).
- A nota é divulgada o mais rápido possível na forma de uma planilha com as notas individuais de cada aluno.
- O aluno pode discutir a avaliação na aula seguinte, depois essa é considerada lançada.