

CG - Ante Penúltimo Teste de 2017

- 1) A reflexão difusa e a especular são duas formas de modelar a reflexão por uma superfície. Diga: a que tipo de superfícies cada uma delas está associada, as principais características destes modelos quanto à aparência que as superfícies representadas passam a ter. Explique em que consiste cada uma delas .
- 2) Explique as hipóteses do Modelo de Phong para modelagem de superfícies especulares.
- 3) Em que consistem as técnicas de sombreamento Flat shading e Smooth Shading. Quais são as diferenças entre elas?
- 4) Porque as curvas cúbicas e **paramétricas** são especialmente úteis quando comparadas com curvas de outro grau ou com outras formas de representação?
- 5) Qual a diferença entre interpolar com curvas e desenhar curvas com formas livres. Diga o que é continuidade C_0 , C_1 e C_2 em curvas.
- 6) Que são as curvas de Bézier. Explique pelo menos duas das propriedades das curvas de Bézier. Como é possível fazer curvas com continuidade C_1 e C_2 unindo duas curvas de Bézier.